それいけ!アンパンマン
任天堂 ファミリーコンピュータ™
BAN-OZ
FAMICOM FAMILY
それいけ!アンパンマン
みんなでハイキングゲーム!
©やなせたかし／フレーベル館・TMS・NTV
©ANGEL 1992
©BANDAI 1992 MADE IN JAPAN
BANDAI

ごあいさつ

このたびは、任天堂ファミリー・コンピュータ専用ソフト「それいけ！アンパンマン　みんなでハイキングゲーム」をお買い上げいただき誠にありがとうございました。ご使用前に取り扱い方、使用上の注意等、この「取扱い説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この「取扱い説明書」は大切に保管してください。

使用上の注意

- ご使用後はACアダプターをコンセントから必ず抜いておいてください。
- テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
- 長時間ゲームをするときは、健康のため約2時間ごとに10分から15分の小休止をしてください。
- 精密機械ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
- 端子部に手を触れたり、水にぬらさないようにしてください。故障の原因となります。
- シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油では、ふかないでください。
- ファミリーコンピュータをプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）に接続すると残像現象（画面ヤケ）が生ずるため、接続しないでください。

●もくじ

●ストーリー

ある晴れた日、ジャムおじさんのパン工場にカレーパンマンと、しょくぱんまんがあそびに来ています。みんな、アンパンマンや、ジャムおじさんとお話ししたり、とても楽しそうです。窓の外には、お日様が元気にかがやいていました。

ジャムおじさん 「ああ、今日は本当にいい天気じゃ。こんな日は外であそぶのがいちばんじゃよ。おお、そうじゃ！むこうに見える丘の上の青い屋根の家までゲームをしながらハイキングに行こう!!」

アンパンマン 「うわあ、楽しそうですね！だれがいちばんはじめにゴールするか、競走だ!!」

カレーパンマン 「よーし、負けないぞ!!」

しょくぱんまん 「わたしだって!!」

アンパンマン、カレーパンマン、しょくぱんまんの3人は、元気に外へ飛びだしていきました。おや？パン工場のカベのかげにだれかがいるようです。

ばいきんまん 「ハヒフヘホー!!きいちゃったもんねー！ようし、俺様も参加しよーっと!!」

なんと、ばいきんまんです。ずっとみんなの話を聞いていたようです。みんな無事ならいいけど……。

ハラハラ、ドキドキのハイキングゲーム、はたしてどうなることやら!?

●タイトル画面

ファミコン本体にROMカセットを正しくセットしてから、電源スイッチをONにするとタイトル画面になります。コントローラーの✚キーの上下で「ニューゲーム」「パスワード」「サブゲーム」の中からえらび、Ⓐボタンを押してください。

●ゲームモードのセレクト

○ニューゲーム

新しくゲームがはじまります。

○サブゲーム

サブゲームだけでプレイすることができます。（1～3人でプレイできます。）この場合は、各キャラクターの得点で勝敗を決めます。

○パスワード

各マップをクリアすると表示されます。パスワードを控えておけば、続きからゲームをはじめることができます。（P17参照）

みんなでゴールをめざして競争だ！

いよいよゲームスタートです！はたしていちばんはじめにゴールするのは誰か!?みんながんばろう!!

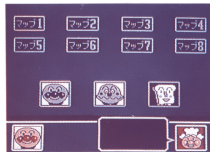
☆ばいきんまんがゴールすると、その時点でゲームは終了です。

●マップのセレクト

メインゲームには、全部で8種類のマップがあります。すきなマップをえらびましょう。コントローラーの✚キーの上下左右でえらび、Ⓐボタンで決定します。

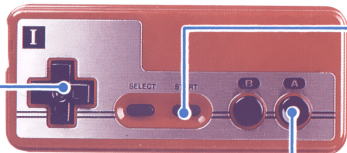
○マップは全部で8種類！（下の写真は1例です。）

●キャラクターのセレクト

マップのセレクトがおわると、ジャムおじさんが「なんにんであそぶかね？」と聞いてくるので、✚キーの上下でカーソルをあわせてⒶボタンを押します。次に、「１ばんのひとはだれであそぶかね？」と聞かれるので、同じやり方でキャラクターをセレクトしてください。２ばん、３ばんの人も同じです。

○アンパンマン

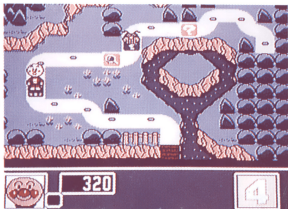
○しょくぱんまん

○カレーパンマン

●コントローラーの操作

ルーレットのスタート／ストップ
えらんだカードや、ジャンケンの手の決定。

セレクトボタンは使いません
Ⓑボタンは使いません

●メインゲーム

○メインゲームは、すごろく方式でゲームをすすめます。何人かであそぶ時は、１ばんの人から順番にルーレットをまわします。ルーレットは、Ⓐボタンでスタートし、再びⒶボタンを押すと止まります。

●サブゲーム

○メインゲームで、次のようなコマにとまると、サブゲーム画面になります。

○カードあわせ
（得点UP）

（赤）

○カードあて
（得点UP）

（青）

○まちがいさがし
（得点UP）

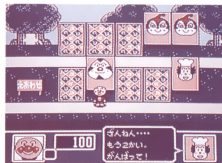
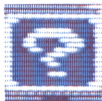
○ビンゴゲーム
（得点UP）

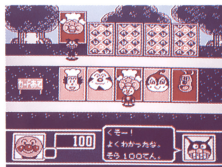
○あな
（近道できます）

○アクションゲーム
（近道できます）

■カードあわせ

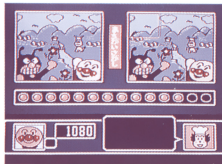
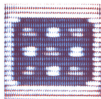
(赤)

得点がUPするゲームです。10枚のカードがうらがえしにならんでいるので、✚キーでひらきたいカードのところへキャラクターをうごかして、Ⓐボタンでひらいてください。同じ絵がそろうと、点数がもらえ、もう一度チャレンジできます。

■カードあて

（青）

今度は、上のカードだけがうらがえしになっています。ばいきんまんが、「このカードがだれだかわかるかー？」と聞いてくるので、これだ！と思うカードのところへ✚キーでキャラクターをうごかしてⒶボタンで決定してください。

☆はじめにちょっとだけカードが見れるから、
よくおぼえておいてね！

■まちがいさがし

右の絵と左の絵をくらべると？おや、なんかへんだ！制限時間内にまちがいをみつけよう！
やりかたは、右と左の絵をくらべて、右の絵からまちがいをさがします。まちがってると思ったところへ□のカーソルを✚キーでうごかして、Ⓐボタンを押します。

☆おてつきは3回までだよ！

■ビンゴゲーム

得点をUPさせるゲームです。Ⓐボタンでルーレットをスタートさせ、再びⒶボタンで止めます。ルーレットででた顔のキャラクターのマスに色がつきます。たて、よこ、ななめに3つならぶと、得点になります。チャンスは5回までです。

■ジャンケンゲーム

メインゲームで、ルーレットをまわして、ドキンちゃんの絵がでると、ジャンケンゲームになることがあります。✚キーでグー、チョキ、パーからひとつえらび、Ⓐボタンを押します。

☆負けると1回休みだよ！

☆ジャンプ台

マップの中にいくつかあります。ジャンプ台のコマにとまると、キャラクターの顔のルーレットが画面にでるので、Ⓐボタンでスタートし、再びⒶボタンで止めます。ルーレットででた顔のキャラクターのところまで、飛んでいきます。

■近道のあな

メインゲームのマップ上にあります。このコマにとまると、迷路の画面にかわります。✚キーでキャラクターをうごかして、迷路のゴールへ行ってください。

■近道のアクションゲーム

このコマにとまると近道できます。ただし、ばいきんまんと、かびるんるんがジャマしにくるので気をつけよう！✚キーでキャラクターをうごかし、Ⓐボタンのパンチでかびるんるんをやっつけよう。

☆かびるんるんに3回さわるとゲームオーバーだよ！

●パスワードについて

各マップ面をひとつクリアするごとにパスワードが現われるので、メモしておこう。パスワードさえ覚えていれば、ゲームを途中でやめても、また続きからプレイできるよ。続きからはじめる時は、ゲームスタート時のタイトル画面で「パスワード」をえらんで、Ⓐボタンを押すと、パスワード入力画面になるので、ここでパスワードを入力すれば、前にやめたマップの続きからゲームができるんだよ。

✚キー／▲：カーソルを上へ1つ移動します。
✚キー／▼：カーソルを下へ1つ移動します。
✚キー／◀：カーソルを左へ1つ移動します。
✚キー／▶：カーソルを右へ1つ移動します。

バンダイファミコンクラブ	テレフォンサービス
ゲームについてのご質問は、 03—3847—5197 〔受付時間／月～金曜日（除く祝日）10～16時〕 にお問い合わせください。	新作ソフトの情報は、 03—3847—0061 のテレフォンサービスで お聞きください。

●電話番号はよく確めて、おまちがえのないようにしてください。

おことわり　商品の企画、生産には万全の注意をはらっておりますが、ゲーム内容が非常に複雑なために、プログラム上、予期できない不都合が発見される場合が考えられます。万一、誤動作等を起こすような場合がございましたら、弊社まで御一報ください。

お父さま、お母さまへ（必ずお読みください）

このたびは、バンダイ製品をお買い上げいただき、まことにありがとうございます。品質管理には万全を期しておりますが、万一お気付きの点がございましたら、お客様相談センターまでお問い合わせください。なお、お問い合わせの際は、住所・氏名(保護者)・電話番号と、お子様のお名前・お年も必ずお知らせください。

バンダイグループお客様相談センター
東京都台東区駒形1—4—8　〒111-81　☎03—3847—5060
●電話受付時間　月～金曜日（除く祝日）10～16時

発売元　株式会社バンダイ
販売元　株式会社エンジェル
静岡県焼津市越後島360-1　〒425
エンジェルはバンダイグループの一社です。